

«Не будьте медведя»

(подвижная игра в сюжетном обрамлении для детей 3-5 лет)

Цель. Учит бегать легко, обегая предметы, меняя направление и темп движения, увертываясь от водящего, с сохранением равновесия после внезапной остановки; формировать волевые качества личности (смелость, решительность, уверенность в своих силах); способствовать совершенствованию деятельности сердечно-сосудистой и дыхательной систем организма ребенка; способствовать тренировке артикуляционного аппарата.

Ход игры

Из числа играющих выбирается медведь. На одном краю площадки обозначается дом медведя – берлога, в которой он спит. На другом – встают дети.

Дети хором:

Как на горке – снег, снег,
И под горкой – снег, снег,
И на елке – снег, снег,
А под снегом спит медведь.
Тише, тише... не шуметь.

Во время произнесения текста игроки идут к берлоге. Имитируя скольжение на лыжах. По сигналу взрослого: «раз-два-три – лови!» ребята стараются убежать от «проснувшегося» медведя и вернуться на линию старта. Выигрывают те дети, кому удастся большее количество раз остаться непойманными.

«Белые медведи»

(подвижная игра в сюжетном обрамлении для детей 5 – 7 лет)

Цель. Упражнять в беге с преодолением препятствий в естественных условиях, с увертыванием от ловящих; воспитывать решительность, умение адекватно реагировать на проигрыш; целенаправленно формировать быстроту и выносливость; способствовать укреплению мышечного корсета позвоночника.

Ход игры.

На игровой площадке отмечается участок, изображающий льдину. На льдине – два белых медведя – водящие. Они могут произносить следующие слова:

Мы плывем на льдине,
Как на бригантине,

По седым суровым морям.

Кто не бережется,

Не остережется,

Тот, наверняка уж, попадется нам.

Раз-два-три – беги!

С последними словами остальные играющие разбегаются по площадке. Медведи выходят на охоту, держась за руки. Настигнув кого-нибудь, они стараются обхватить ребенка обеими руками. Если медведям это удастся, то пойманный сам становится медвежонком и присоединяется к водящим. Теперь медведи продолжают охоту втроем. Выигравшими считаются те дети, которым удастся дольше всех не попасться в лапы медвежьей семейки.

«Снежки»

(бессюжетные подвижные игры для детей 5-7 лет)

Цель. Продолжать учить метать снежки в горизонтальную и вертикальную цели (центр мишени на высоте 2 м) с расстояния 3-4 м, расстояние до наземной мишени не менее 5-9 м; развивать глазомер, быстроту реакции, продолжать воспитывать умение рационально использовать физические упражнения в самостоятельной двигательной деятельности; создавать условия для тренировки мелких и крупных мышц руки.

Помимо традиционной игры в снежки можно использовать другие варианты любимой зимней забавы ребят.

«Попади в цель»

На стене намечают цель: цветные концентрические круги диаметром от 20 до 80 см. Ребята, стоя на расстоянии 3-5 м от мишени, пытаются попасть в самое маленькое кольцо. Выигрывают те, кому это удастся за меньшее число попыток.

«Кто дальше бросит снежок?»

Играющие встают в шеренгу и по сигналу воспитателя стараются добросить свой снежок до обозначенного ориентира: флажка, снежной фигуры и т.д. Метать снежки в цель можно как правой, так и левой рукой. Выигрывает тот, чей снежок пролетит дальше других.

«Самый меткий»

Играющие пытаются сбить флажок или кеглю, укрепленную на снежном валу. Чей снежок первым попадет в цель, тот и победитель.

«Взятие снежной крепости»

Игроки делятся на две команды. Команды встают друг напротив друга. Между ними – снежная крепость (сугроб, снежный вал) на крепости укрепляют два флажка – символы команд – участниц. Задача игроков – сбить как можно раньше флажок команды соперников.

«Снежный тир»

На снегу цветной водой рисуют три окружности диаметром от 30 до 60 см. Игроки встают за линию на расстоянии 5-8 м от обозначенных кругов. Их задача – попасть в цель; при этом за попадание в самый маленький круг игрок получает 3 очка, за попадание в средний – 2 очка, за попадание в самый большой – 1 очко. Выигрывает тот игрок, который за пять бросков наберет максимальное количество очков.

«Ловля оленей»

(эвенкийская народная игра)

Цель. Закрепление знаний по принятию исходного положения, умения прицелиться и замахнуть. Увеличение амплитуды замаха и сила броска.

Этнопедагогика: оленеводство: каждый день ловят оленя при кочевке, при пастьбе.

Правила игры. Чертится круг радиусом 2-3 м. в центре ставится игрушка, имитирующая оленя. Игроки-олeneводы располагаются по кругу. По команде ведущего они накидывают веревочную петлю на рога оленя.

Эстафета «Гонки охотника»

(эвенкийская народная игра)

Цель. Развитие силы рук и ловкости.

Этнопедагогика: охотники ходили на охоту на особых лыжах.

Правила игры. На одной лыже садятся и, отталкиваясь одной палкой, скатываются с низкой горки, проходя различные препятствия на время. Дойдя до финишной черты попасть в цель снежком. Победитель тот, кто едет быстро и точно попадает в цель.

«Оседлай оленя»

(эвенкийская народная игра)

Цель. Совершенствование бега, скорости, ловкости

Этнопедагогика: когда олень пытается уйти в неправильном направлении, пастуху нужно быстро его оседлать. Для игры потребуется два седла (можно взять маленькие подушки), два пояса, два стула

Правила игры. Игра представляет собой эстафету. Играют командами по четыре человека. По сигналу ведущего первый участник бежит с седлом на плече, кладет седло на стул. Бежит

обратно. Второй участник бежит с поясом в руках. Третий участник подвязывает поясом седло к стулу. Четвертый участник садится в седло. Кто быстрее оседлает – выигрывает.

«Охотники и куропатки»

(эвенкийская народная игра)

Цель. Бег с препятствиями, ознакомление с разными способами их преодоления и правильный выбор способов.

Этнопедагогика: охота на стаю куропаток зимой.

Правила игры. На снегу обозначается несколько кружков диаметром от метра до полутора – «гнезда куропаток». Выбирают двух охотников и по десять куропаток от каждой команды. Куропатки летают, выполняют различные движения. На сигнал ведущего «Охотник!» - «куропатки» прячутся в свои «гнезда». «Охотник» ловит ту «куропатку», которая пошевелилась. Игра повторяется несколько раз. Побеждает команда, в которой меньше пойманных куропаток.

«Успей убрать ветку»

(эвенкийская народная игра)

Цель. Игра развивает быстроту действий, ловкость.

Этнопедагогика. Игра на Праздник прихода весны.

Правила игры. Водящий с завязанными глазами сидит на корточках. Вокруг него стоят шесть детей, у каждого своя ветка с отметиной. Ветки складываются перед водящим. Ходят вокруг него и четыре раза говорят: «Амунчикачокчоко!» И быстро должны забрать свою ветку (причем именно свою!). А водящий должен одну ветку удержать. Новым водящим становится тот, чью ветку забрали.



МАДОУ «Детский сад комбинированного вида № 58»
685030 Магадан Гагарина 50А, 65 03 88

В копилку воспитателя

ЗИМНИЕ ИГРЫ

По мотивам игр
коренных народов Северо-Востока



Тимофеева О.Л.,
заместитель заведующего по ВМР

г.Магадан
Декабрь 2016